

Minigolf ist Freizeitsport für die ganze Familie

Kleine Regelkunde

1. Minigolf wird mit Ball und Schläger auf einer Minigolfanlage gespielt. Zweck dieses Spieles ist es, den Ball mit möglichst wenigen Schlägen vom Abschlag ins Ziel zu bringen.
2. Für das Spiel an einer Bahn ist pro Spieler jeweils nur ein Ball zugelassen.
3. Die Bahnen sind in jedem Durchgang in der Reihenfolge 1-18 zu bespielen. Eine Bahn darf bespielt werden, wenn der Vorspieler sein Spiel an der Bahn beendet und sie verlassen hat.
4. Jeder Schlag zählt als Punkt. Hat der Ball nach 6 Punkten das Ziel nicht erreicht, ist ein Zusatzpunkt anzurechnen.
Die Höchstpunktzahl an einer Bahn ist 7 (Ausnahme: Strafpunkte).
5. Für einen Ball, der die Bahn verlassen hat, gibt es keinen Zusatzpunkt.
Verlassen vor dem Hindernis: Der nächste Schlag erfolgt vom Abschlag.
Verlassen hinter dem Hindernis: Der Ball wird dort wieder eingelegt, wo er die Bahn verlassen hat. Ist eine Bahn nur von der Abschlagmarkierung spielbar, ist jeder Schlag von dort auszuführen.
6. Hindernisse müssen auf dem vorgeschriebenen Weg überwunden werden. Ein Hindernis ist überwunden, wenn der Ball die Grenzlinie mit seinem Auflagepunkt berührt oder überwunden hat.
7. Der Lauf eines im Spiel befindlichen Balles darf nach dem Schlag weder durch den Spieler noch durch eine andere Person absichtlich beeinflusst werden.
8. Hat der im Spiel befindliche Ball eindeutig geruht, und wird er danach durch äußere Einwirkung wieder in Bewegung gesetzt, muss er auf den Ruhepunkt zurückgelegt werden.
9. Das Ziel ist erreicht, wenn der Ball darin zur Ruhe gekommen ist.
10. Eine Bahn darf grundsätzlich nicht betreten werden, solange sich der im Spiel befindliche Ball bewegt. Sonst darf eine Bahn betreten werden, wenn es zugelassen ist (Schiedsrichter fragen). Miniaturgolfbahnen dürfen prinzipiell nicht betreten werden.
11. Aufgeben während der Runde: Für jede nicht gespielte Bahn (bis zum Turnierende) werden 7 Punkte notiert.
12. Weniger als 18 Punkte sind nur mit schummeln möglich. Mehr wie 126 Punkte bedeutet verrechnet oder der Spieler hat vom Schiedsrichter Strafpunkte aufgebremmt bekommen.